

Istituto Comprensivo n. 5 Imola
PIANO OFFERTA FORMATIVA
SINTESI PROGETTO
a.s. 2017-2018

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO SANTE ZENNARO

DENOMINAZIONE DEL PROGETTO O ATTIVITÀ: **GIOCHI MATEMATICI**

DESTINATARI

TUTTI GLI ALUNNI INTERESSATI

FINALITÀ E OBIETTIVI

“Logica, intuizione, fantasia” è lo slogan che guida i giochi matematici. Non è necessario conoscere formule o teoremi ma serve solo una voglia matta di divertirsi, fantasia per seguire percorsi nuovi e originali e intuizione per comprendere che un problema apparentemente complesso in realtà è più semplice di quello che sembra. Questo tipo di attività fa comprendere che la bellezza e l'utilità della matematica vanno al di là dei confini delle aule scolastiche, inoltre si valorizzano le capacità degli alunni più dotati, ma nello stesso tempo si recuperano quelli che non sentono particolari interessi per la materia e per i quali imparare è diventato un dovere e non più un piacere.

CONTENUTI

Un gioco matematico è un problema con un enunciato divertente e intrigante, che suscita curiosità e interesse e stimola la voglia di pensare per arrivare alla soluzione.

METODOLOGIE E STRUMENTI

Schede di giochi di logica preparati dal Centro PRISTEM- Università Bocconi per partecipare ai Campionati Internazionali di Giochi Matematici.
Imparare a giocare stabilendo regole oneste, capacità di esprimersi con un linguaggio non verbale.

SPAZI

Aule scolastiche in orario pomeridiano.

TEMPI DI ATTUAZIONE

Da GENNAIO A MARZO

RISORSE NECESSARIE

DOCENTI SILVIA ZAPPI

Ore aggiuntive N. 6

DOCENTI MARINA MAIORANA

Ore aggiuntive N. 6

PERSONALE ATA N. 1

MATERIALI:

Schede fotocopiate

ESPERTI ESTERNI

RAPPORTI CON ALTRE ISTITUZIONI

MODALITÀ DI VALUTAZIONE DEL PROGETTO

Strumenti utilizzati:

presenze

ISCRIZIONI ALLA GARA "CAMPIONATI INTERNAZIONALI"
UNIVERSITÀ BOCCONI MILANO