

Progetto Animatore Digitale a.s. 2018/19

Interventi anno scolastico 2018/19	
FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none">• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale.• Formazione per i docenti per l'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola (stampante 3D e schermi touch).• Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati (Scratch).• Sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa.• Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali e all'adozione di metodologie didattiche innovative.• Utilizzo di PC, tablet schermi touch e LIM nella didattica quotidiana.
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none">• Creazione di un gruppo di lavoro collegato alla funzione strumentale "Innovazione didattica e tecnologica".• Realizzazione da parte di docenti e studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi/progetti di istituto.• Raccolta e pubblicazione sul sito della scuola delle attività multimediali svolte dagli alunni.• Utilizzo di Google Drive come strumento di condivisione di materiale tra tutti i docenti dell'istituto.• Utilizzo di strumenti per la condivisione con gli alunni.• Presentazione e formazione laboratoriale per docenti su Classroom, Drive e didattica collaborativa.• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, cyber bullismo).• Partecipazione a bandi.
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	<ul style="list-style-type: none">• Implementazione dell'uso della dotazione tecnologica di Istituto attraverso l'arricchimento dell'aula 3.0.• Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature digitali della scuola.• Creazione e presentazione di strumenti di condivisione.• Consolidamento del blog degli alunni della scuola secondaria.• Sviluppo del pensiero computazionale.• Realizzazione di lezioni da svolgere in ambienti digitali con l'utilizzo di tecniche di apprendimento digitale e cooperativo.• Inserimento delle competenze digitali nei curricula verticali.• Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola.• Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.

L'Animatrice digitale

Teresa Cassano